



# Bee Ball

in het kort



**Bee there!**

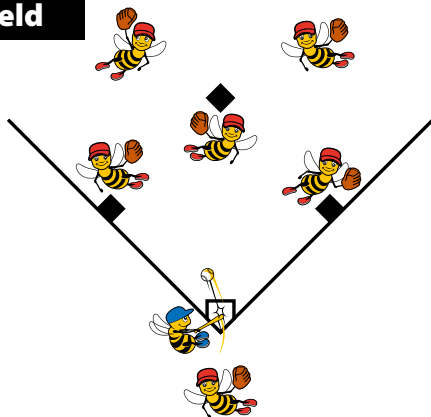
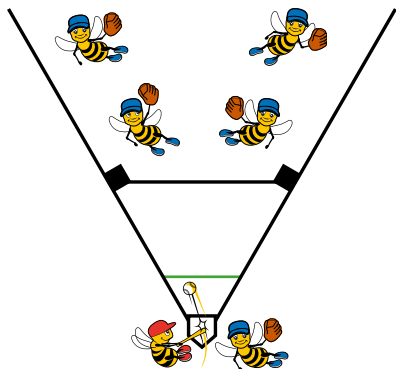


# BeeBall rules!

## Rookie League

## Major League

### Speelveld



Gelijkzijdige driehoek  
Honkafstand: 15 m  
4 of 5 spelers

Vierkant  
Honkafstand: 18.30 m  
6 t/m 9 spelers

### Spelverloop

#### Slagpartij

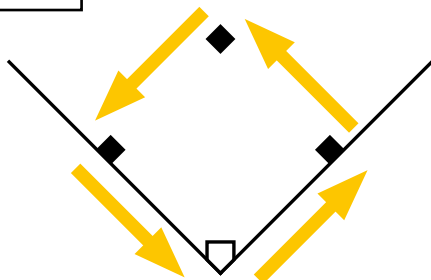
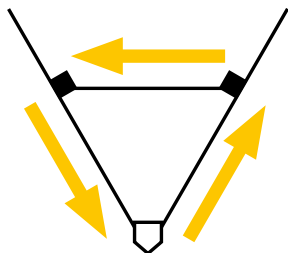


Sla de bal

vanaf een slagstatief  
door de coach van 3-5 m opgegooid

door de coach van 5-8 m opgegooid

#### Honklopen



## Honklopen

# Rookie League & Major League

De honkloper raakt de honken in de juiste volgorde aan en scoort een punt op de thuisplaat

- 1 looper per honk
- de looper mag het honk verlaten als de slagman de bal raakt

## Veldpartij

De veldpartij verhindert dat de slagpartij punten scoort, door ze uit te maken:

- TIK met de bal een looper tussen de honken
- VANG een goed of fout geslagen bal (Rookie League: en scoor daarmee meteen een punt)
- RAAK HET HONK, in bezit van de bal, als de looper gedwongen wordt daar naar toe te rennen



## Spel bevroren

De veldpartij verhindert dat een looper naar het volgende honk gaat door de voorste honkloper OP het honk met de bal aan te tikken, waardoor de honklopers:

- blijven staan op het honk
- hun poging om naar het volgende honk te komen opgeven

Daarmee is het spel bevroren

## Wisselen

Alle spelers slaan 1 keer  
Plus 1 extra slagman



## Reminders!

- Spelplezier voor beide teams staat voorop!
- Coaches bij de honken is niet nodig, kinderen kunnen het zelf!
- Fouten maken mag, daar leer je van!
- Laat kinderen kennis maken met elke positie!
- Minder spelers verhoogt de intensiteit en daarmee het spelplezier!
- Met 4 kinderen vorm je al een nieuw Rookie League team!



Voor specifieke spelregels per leeftijdsklasse en niveau verwijzen we naar de jeugdreglementen op [www.knbsb.nl](http://www.knbsb.nl)

BeeBall	Rookie League	Major League
Leeftijd	t/m 7 jaar In overleg met het bondsbureau mag een speler t/m 12 jaar BeeBall spelen.	t/m 9 jaar
Vaardigheid	Beginners	Gevorderden
Speelveld	<b>Driehoek</b> van 60 graden Honkafstand: 15 m (±17 stappen) Werpplaat: 3-5 m (±4-6 stappen)	<b>Vierkant</b> Honkafstand: 16.50 m (±19 stappen) Werpplaat: 5-8 m (±6-10 stappen)
Materiaal	Soft-touch 8 inch bal. Aluminium, houten of kunststof knuppel.	Soft-touch 8,5 inch bal. Aluminium of houten knuppel.
Teamgrootte	4 tegen 4 of 5 tegen 5	6 tegen 6 t/m 9 tegen 9
Speelduur	Onderling overleg	Onderling overleg
In het spel brengen	<b>Slagstatief</b> (onbeperkt aantal pogingen) of <b>Coach Pitch Kort</b> , 3-5 m, 3 maal (herkansing: 1 maal vanaf het slagstatief)	<b>Coach Pitch Lang</b> , 5-8 m, 3 maal (herkansing: 1 maal Coach Pitch Kort, 3-5 m)
Vangbal	<b>Slagman uit</b> Spel dood: honklopers keren ongehinderd terug naar hun honk. <i>Veldpartij krijgt een punt!</i>	<b>Slagman uit</b> Spel levend: omgekeerde gedwongen loop. De looper mag pas het honk verlaten nadat de bal gevangen is.
Uitmaken	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tikken</li> <li>• Vangbal</li> <li>• Gedwongen loop</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tikken</li> <li>• Vangbal</li> <li>• Gedwongen loop</li> </ul>
Spel bevrozen	Het spel is <b>bevroren</b> als de voorste honkloper OP het honk met de bal is aangetikt. De overige honklopers mogen dan niet verder of moeten terug naar het laatst aangetikte honk.	Het spel is <b>bevroren</b> als de voorste honkloper OP het honk met de bal is aangetikt. De overige honklopers mogen dan niet verder of moeten terug naar het laatst aangetikte honk.
Wisselen	Alle spelers komen elke inning <b>1 keer</b> aan slag, <b>plus 1 extra</b> slagman, waarbij de extra slagman zelf ook kan scoren.	Alle spelers komen elke inning <b>1 keer</b> aan slag, <b>plus 1 extra</b> slagman, waarbij de extra slagman zelf ook kan scoren.



Voor meer informatie:

**KNBSB**  
Kelvinbaan 48  
3439 MT Nieuwegein

**T** 030 2020 100  
**E** [info@knbsb.nl](mailto:info@knbsb.nl)  
**I** [www.knbsb.nl](http://www.knbsb.nl)

**KNBSB**

*Connect to the game*

